

Allied Air Bombardment Table 連合軍戦略空軍テーブル

Target Factory 工場爆撃

Die roll	Result 結果	Die-roll Modifiers ダイス修正
<0	連合軍空軍ユニット除去	1943 ドイツ空軍が「本土防空」配置-4: 防空なし-2 1944 ドイツ空軍が「本土防空」配置-3: 防空なし-2 1945 ドイツ空軍が「本土防空」配置-2: 防空なし-2
0	効果なし	
1-5	1-5(プラスの結果)のドイツ補充ポイントを除去。 本土防空のドイツ空軍をセグメント終了時に除去。	

Target Oil 油田爆撃

Die roll	Result 結果	Die-roll Modifiers ダイス修正
<0	連合軍空軍ユニット除去	1943 ドイツ空軍が「本土防空」配置-4: 防空なし-2 1944 ドイツ空軍が「本土防空」配置-3: 防空なし-2 1945 ドイツ空軍が「本土防空」配置-2: 防空なし-2
0	効果なし	
1-6+	1-6+のドイツOKW/OKHポイントを除去。 (最大-3まで 補給下の工場3つ、油田1つを枢軸軍が支配の場合)	

Target Transit 交通爆撃

Die roll	Result 結果	Die-roll Modifiers ダイス修正
<0-0	効果なし	1943 -3 1944 -2 1945 -1
1-4	「1-4」の目標戦域ドイツ交通量を差し引く。	
5	「5」の目標戦域ドイツ通行量を差し引く。 さらに東部戦線通行量から追加1通行量を失う。	

Target Interdiction 妨害/地上支援

Die roll	Result 結果	Die-roll Modifiers ダイス修正
1-2	効果なし	
3-4	ダイス-1 目標戦域の攻撃時のドイツ軍軍団戦力判定	
5-6	ダイス-1 目標戦域の全てのドイツ軍軍団戦力判定	

Target Carpet Bombing 絨毯爆撃

Die roll	Result 結果	Die-roll Modifiers ダイス修正
0-2	効果なし	1943 -1
3-6	全ての地形効果を無視(要塞を除く) 戦闘比右+1シフト(戦力差ではない)	

Transit Chart 戦略移動

Axis Transit 枢軸軍戦略移動

各戦域ごとに「4ユニット」
1つ以上の戦域を通過するユニットは、通過した戦略移動数を1使用します。

Allied Transit 連合軍戦略移動

1943	6ユニット (4ユニット 侵攻を実行したターン)
1944	8ユニット (6ユニット 侵攻を実行したターン)
1945	8ユニット (8ユニット 侵攻を実行したターン)

連合軍の戦略移動の順番

- 地上か港間でのユニット移動
- 地中海からイングランドボックスへの移動
- 適切な戦域の港か「海岸堡」から、地中海かイングランドボックスへの移動
- マップから除去された「海岸堡」は現在の戦域のボックスに戻されます。

Soviet Transit ソ連軍戦略移動

6ユニット、内3ユニットだけソ連邦の外側へ移動できます。



Compass Games
New Directions in Gaming